僕は実はパソコン出身のクリエーターである。MSX、PC-88、PC-9821などのパソコン用ソフトを長い間、創っていた。だから僕の創ったソフトは電気屋にしか売ってなかった。ファミコン用ソフトの様にメインストリームでもある、オモチャ屋やデパートにはおいていなかった。

Traducir Tweet

4:52 p. m. · 29 sept. 2011 · Twitter for iPhone

21 Retweets **25** Me gusta

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている